SHARITAGE

Wersja październik 2026

ArchaeoTrail

Przewodnik krok po kroku



Funded by the European Union

VolkswagenStiftung

System ArchaeoTrail został opracowany dzięki finansowaniu Volkswagen Foundation (Az 97 827). Projekt SHARITAGE jest finansowany przez Unię Europejską. Wyrażone poglądy i opinie są jednak wyłącznie poglądami i opiniami autora(ów) i niekoniecznie odzwierciedlają poglądy Unii Europejskiej ani NA-DAAD. Ani Unia Europejska, ani instytucja przyznająca dofinansowanie nie ponoszą za nie odpowiedzialności.

Rozpoczęcie pracy

Wprowadzenie

ArchaeoTrail to dwuczęściowy system zaprojektowany w celu udostępnienia społeczeństwu stanowisk archeologicznych i miejsc dziedzictwa kulturowego za pośrednictwem cyfrowych tras z przewodnikiem. Pierwszym elementem jest aplikacja ArchaeoTrail App, która umożliwia użytkownikom zwiedzanie stanowisk archeologicznych za pomocą smartfonów. Korzystając z nawigacji GPS, aplikacja prowadzi użytkowników wyznaczoną trasą i udostępnia na każdym przystanku informacje, obrazy, nagrania audio, filmy oraz inne treści multimedialne. Drugim elementem jest Portal ArchaeoTrail (www.archaeotrail.org), który umożliwia archeologom, badaczom, zarządcom stanowisk, edukatorom i innym twórcom treści projektowanie i publikowanie własnych tras cyfrowych. Tworząc przystanki, przesyłając treści multimedialne i układając przystanki w trasę, użytkownicy mogą tworzyć interaktywne wycieczki, do których można uzyskać dostęp za pośrednictwem aplikacji ArchaeoTrail App.

Niniejsza instrukcja koncentruje się na platformie ArchaeoTrail i wyjaśnia, jak tworzyć i zarządzać trasami. Zawiera instrukcje krok po kroku dotyczące przygotowywania treści, tworzenia przystanków, łączenia ich w trasę oraz udostępniania ich odwiedzającym za pośrednictwem aplikacji ArchaeoTrail App.

Zanim zaczniesz

Zanim rozpoczniesz tworzenie trasy, upewnij się, że masz przygotowane niezbędne informacje i materiały:

(1) Tytuł i krótki opis trasy.
(2) Ilustrację lub zdjęcie okładkowe trasy.
(3) Tytuł i treść dla każdego przystanku.
(4) Obrazy dla każdego przystanku.
(5) Opcjonalne dodatkowe pliki dla przystanków, takie jak nagrania audio, filmy lub obrazy.
(6) Opcjonalne pytania quizowe (wielokrotnego wyboru lub uzupełnianie luk).

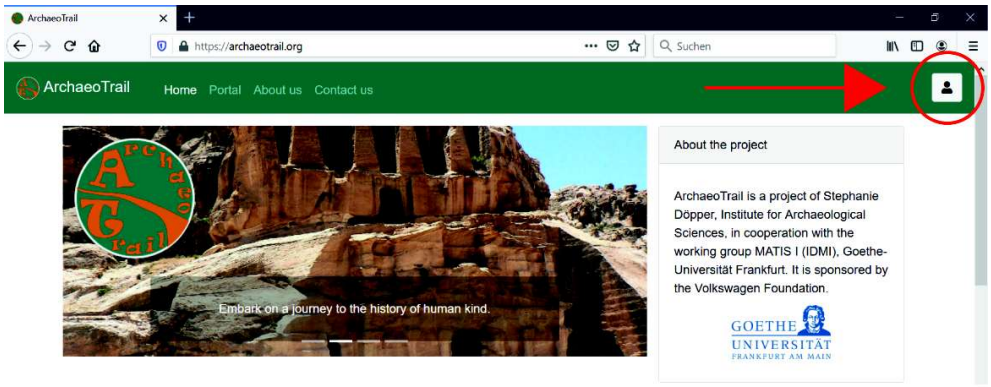
Ważne: Zanim będziesz mógł/mogła utworzyć trasę, musisz najpierw utworzyć wszystkie przystanki, które będą wchodzić w jej skład.

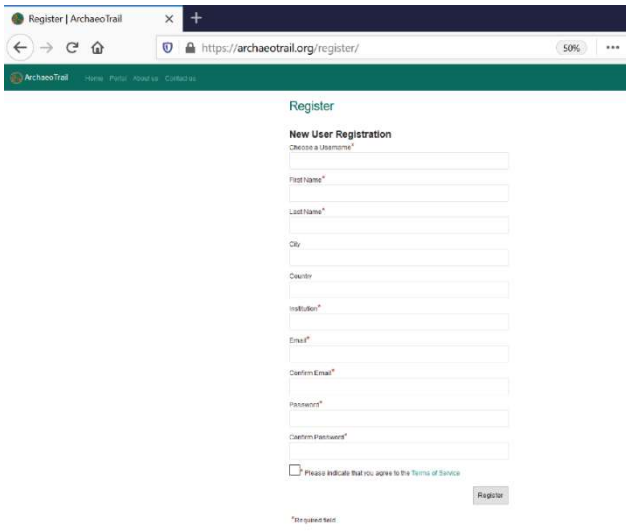
Upewnij się, że wszystkie planowane przystanki zostały utworzone przed rozpoczęciem procesu tworzenia trasy. Dodawanie przystanków do istniejącej trasy na późniejszym etapie może być trudne i czasochłonne, dlatego zdecydowanie zaleca się wcześniejsze przygotowanie i utworzenie wszystkich przystanków.

Krok 1: Utworzenie profilu

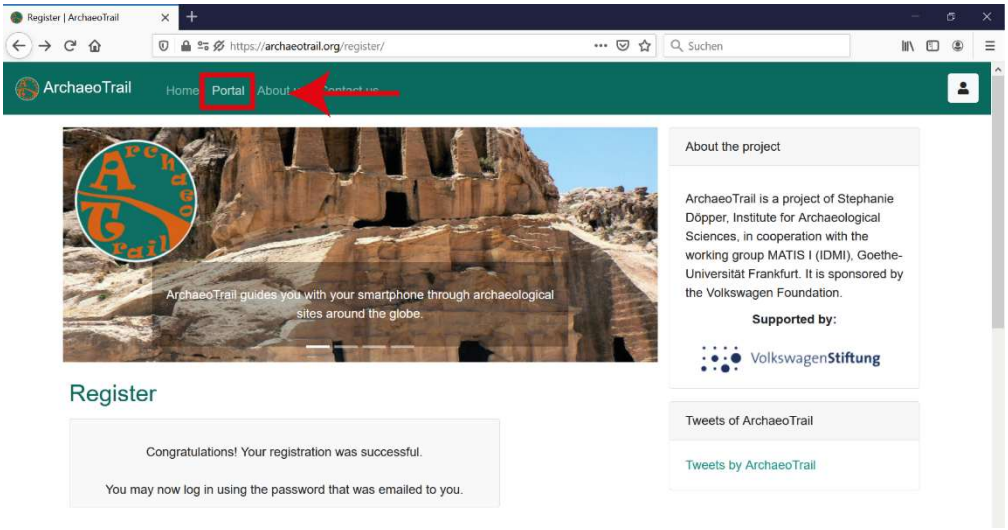
Rejestracja i logowanie

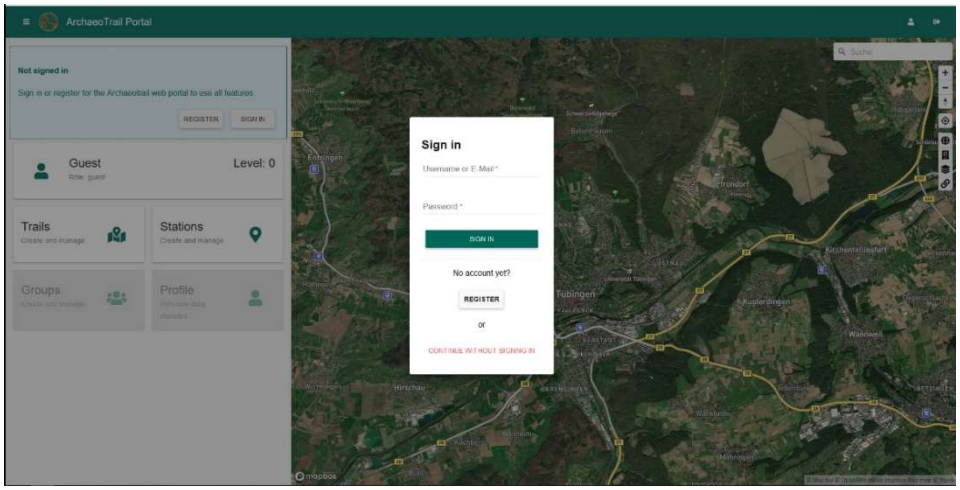
Aby korzystać z platformy ArchaeoTrail, najpierw musisz utworzyć konto użytkownika. Przejdź do www.archaeotrail.org i zarejestruj się, klikając przycisk w prawym górnym rogu strony. Podczas rejestracji zostaniesz poproszony/a o wybranie nazwy użytkownika i hasła oraz podanie imienia i nazwiska, adresu e-mail i afiliacji instytucjonalnej. Przed zakończeniem rejestracji upewnij się, że akceptujesz Warunki korzystania z usługi, zaznaczając odpowiednie pole.



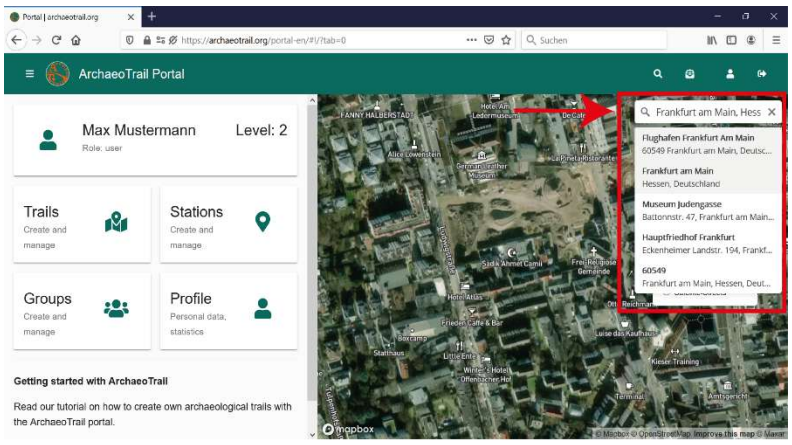


Po zakończeniu rejestracji uzyskaj dostęp do platformy, klikając zakładkę Portal u góry strony. Po skonfigurowaniu konta możesz również logować się bezpośrednio do Portalu podczas kolejnych sesji bez przechodzenia przez główną stronę internetową.

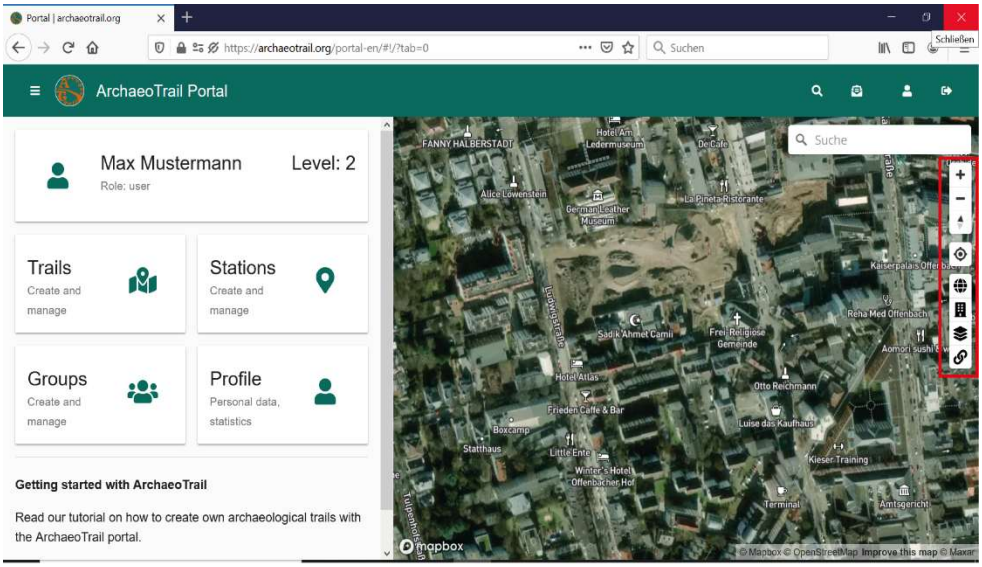




Portal



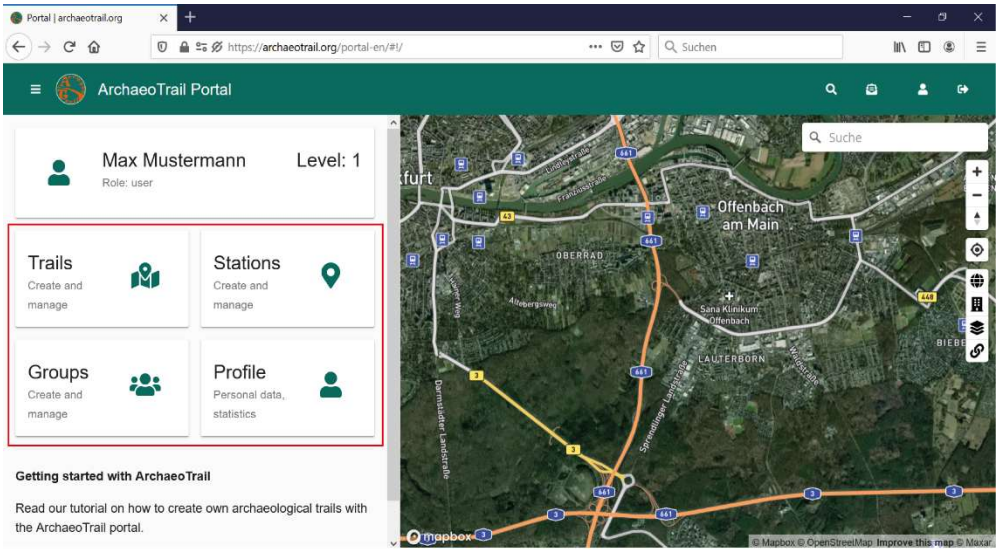
Po prawej stronie strony głównej Portalu znajdziesz narzędzie mapy. Narzędzie to umożliwia korzystanie z panelu wyszukiwania mapy w celu zlokalizowania stanowiska archeologicznego lub najbliższego miasta. Drugi panel wyszukiwania, znajdujący się nad nim, może być używany do wyszukiwania innych użytkowników lub dodatkowych elementów związanych ze stanowiskiem. Obok obszaru wyszukiwania znajdziesz również kilka ikon wskazujących powiadomienia i opcje konta. Umożliwiają one przeglądanie aktualizacji, logowanie lub wylogowanie się oraz opuszczenie Portalu.



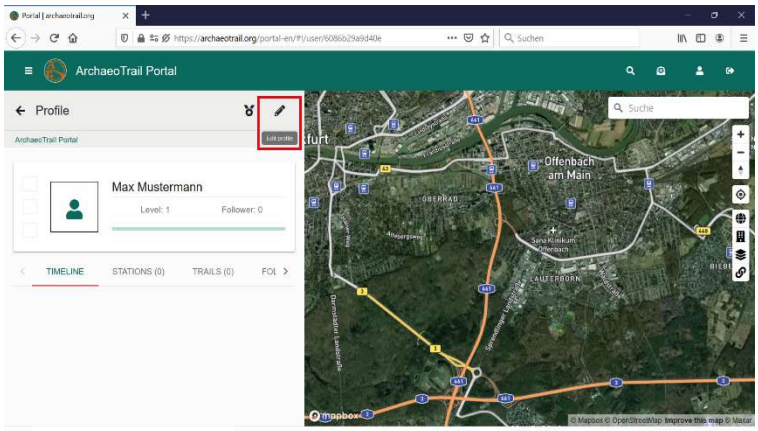
Przyciski plus i minus umożliwiają odpowiednio powiększanie i pomniejszanie mapy. Strzałka północy resetuje orientację mapy tak, aby wskazywała północ. Symbol celu centruje mapę na Twojej aktualnej lokalizacji, natomiast symbol globusa pokazuje Twoją pozycję w szerszym widoku mapy świata. Symbol budynku włącza lub wyłącza wyświetlanie zarysów budynków na mapie. Kolejna ikona umożliwia przełączanie między różnymi stylami mapy. Symbol łącza służy do synchronizowania zadań, takich jak przystanki, z narzędziem mapy.

Twój profil

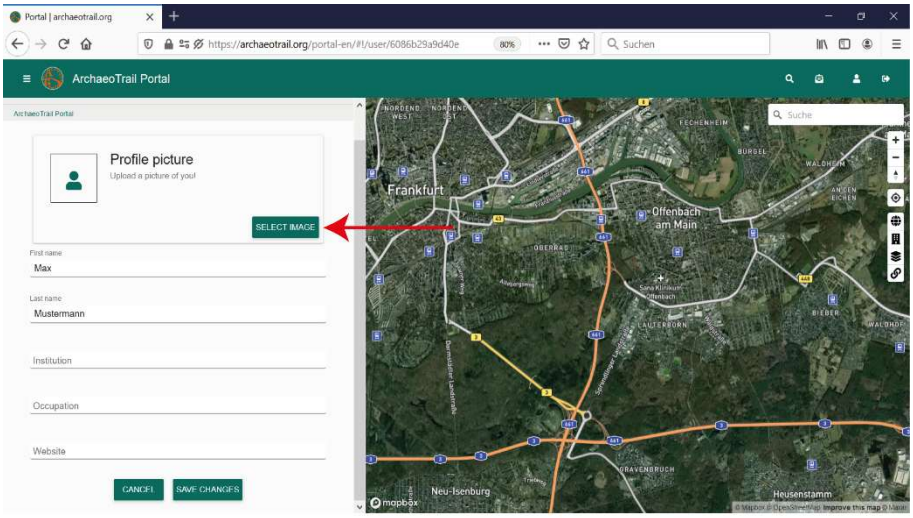
Po lewej stronie Portalu znajdziesz cztery główne zakładki: Trails, Stations, Groups, i Profile.

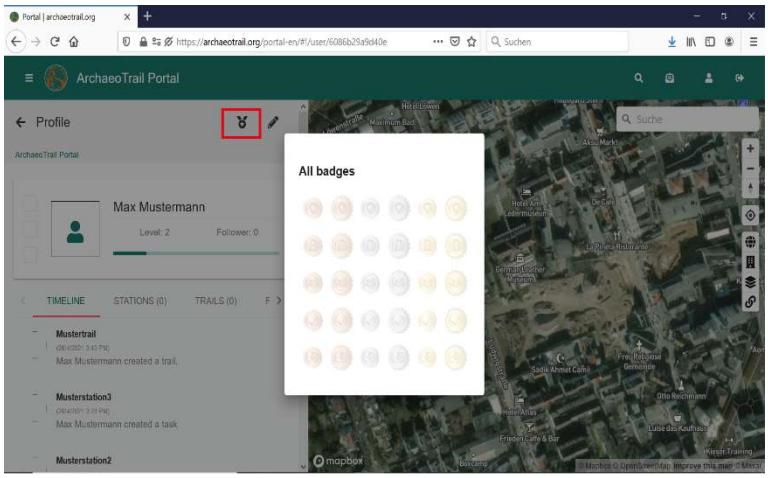


Wybierz **Profile** aby wyświetlić i zarządzać swoim kontem użytkownika. W Twoim profilu sekcja osi czasu znajduje się pod Twoim imieniem i nazwiskiem oraz zdjęciem profilowym. W miarę tworzenia tras i przystanków Twoje postępy będą wyświetlane w tym miejscu. Po opublikowaniu treści będą one również widoczne w tym widoku osi czasu. Możesz również zobaczyć liczbę swoich obserwujących oraz liczbę użytkowników, których obserwujesz (obie wartości zaczynają się od zera). Twój poziom użytkownika jest wyświetlany obok Twojego imienia i nazwiska. Poziomy zwiększają się wraz z aktywnością na platformie, taką jak publikowanie tras, tworzenie przystanków i zdobywanie obserwujących.



Aby edytować swój profil, kliknij ikonę ołówka w prawym górnym rogu zakładki profilu. W tym miejscu możesz przesłać zdjęcie profilowe ze swojego urządzenia, wybierając Choose image. Możesz również dostosować sposób wyświetlania swojego imienia i nazwiska oraz instytucji, dodać zawód i umieścić link do swojej strony internetowej.



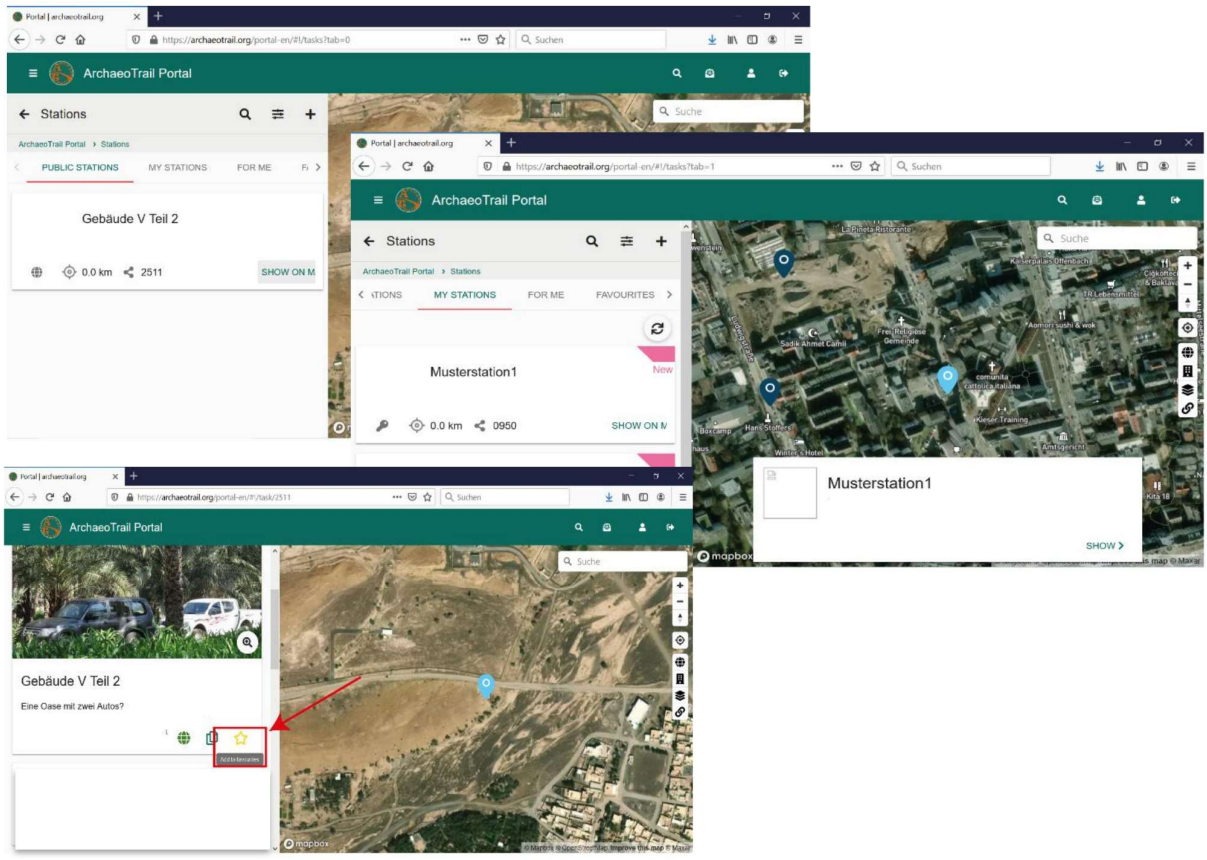


Kliknij ikonę odznaki znajdującą się po lewej stronie ikony ołówka, aby zobaczyć zdobyte odznaki. Odznaki są przyznawane za takie działania jak publikowanie tras i przystanków, zdobywanie obserwujących, przeprowadzanie recenzji oraz pobieranie tras przez odwiedzających za pośrednictwem aplikacji. Możesz wyróżnić do trzech swoich najważniejszych odznak, wyświetlając je obok zdjęcia profilowego. Po prostu przeciągnij i upuść wybrane odznaki w obszarze wyświetlania.

Krok 2: Tworzenie przystanków

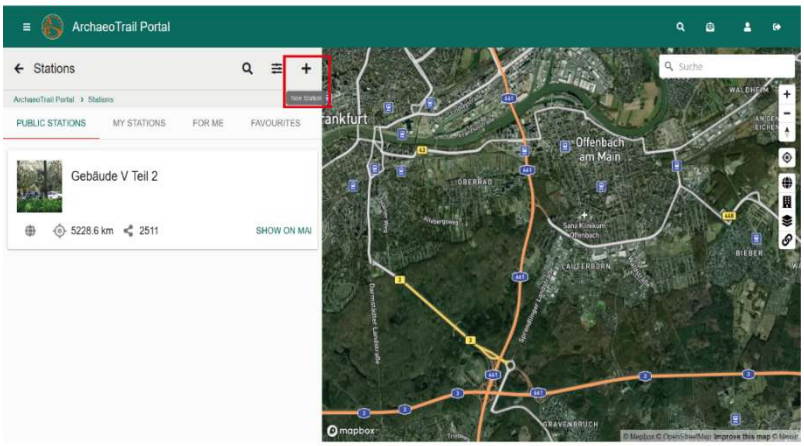
Pamiętaj: Zanim będziesz mógł/mogła utworzyć trasę, musisz najpierw utworzyć wszystkie przystanki, które będą wchodzić w jej skład. Upewnij się, że masz przygotowane wszystkie wymagane materiały przed rozpoczęciem procesu tworzenia trasy, w tym tytuł i krótki opis trasy, ilustrację lub zdjęcie okładkowe trasy, tytuł i treść dla każdego przystanku, obrazy dla każdego przystanku oraz wszelkie opcjonalne materiały dodatkowe, takie jak nagrania audio, filmy lub inne materiały oraz pytania do quizów

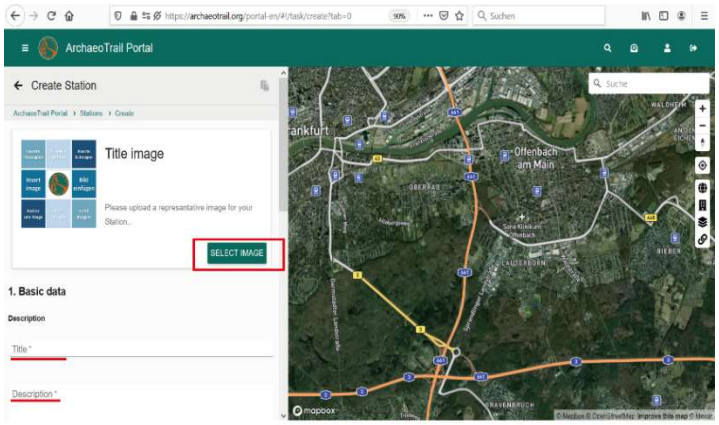
Po kliknięciu zakładki Stations zobaczysz kilka kategorii: **Public Stations**, **My Stations**, **For Me** i **Favourites**. Publiczne przystanki są dostępne dla wszystkich użytkowników. Moje przystanki zawierają przystanki utworzone przez Ciebie. Dla mnie pokazuje przystanki, które inni użytkownicy udostępnili Tobie. Ulubione zawierają przystanki oznaczone przez Ciebie w celu szybkiego dostępu. Możesz dodać przystanek do Ulubionych, klikając ikonę gwiazdki znajdującą się pod opisem przystanku



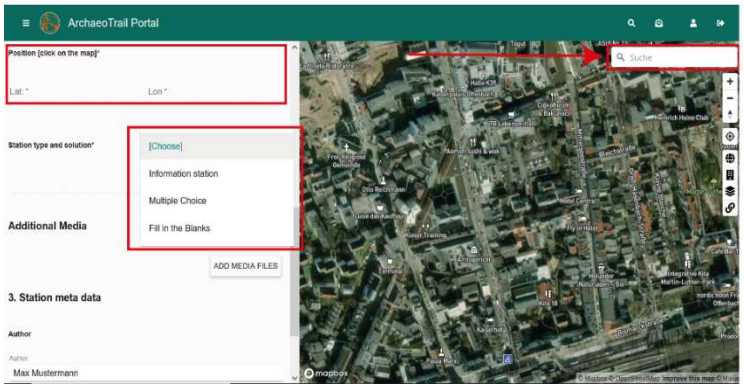
Tworzenie nowych przystanków

Aby utworzyć nowy przystanek, przejdź do zakładki Stations i kliknij ikonę plus (+) w prawym górnym rogu. Zaleca się przygotowanie i łatwy dostęp do wszystkich tekstów i obrazów dla przystanków przed rozpoczęciem przesyłania ich do Portalu, ponieważ przyspieszy to i usprawni cały proces.





Prześlij **obraz tytułowy** ze swojego urządzenia, a następnie wprowadź tytuł i opis przystanku. Pamiętaj, że **tytuły przystanków są ograniczone do maksymalnie 20 znaków**, aby zapewnić ich pełne wyświetlanie na smartfonach. W przypadku obrazu tytułowego wybierz materiał wizualny, który pomoże użytkownikom aplikacji natychmiast rozpoznać, że dotarli do właściwej lokalizacji.

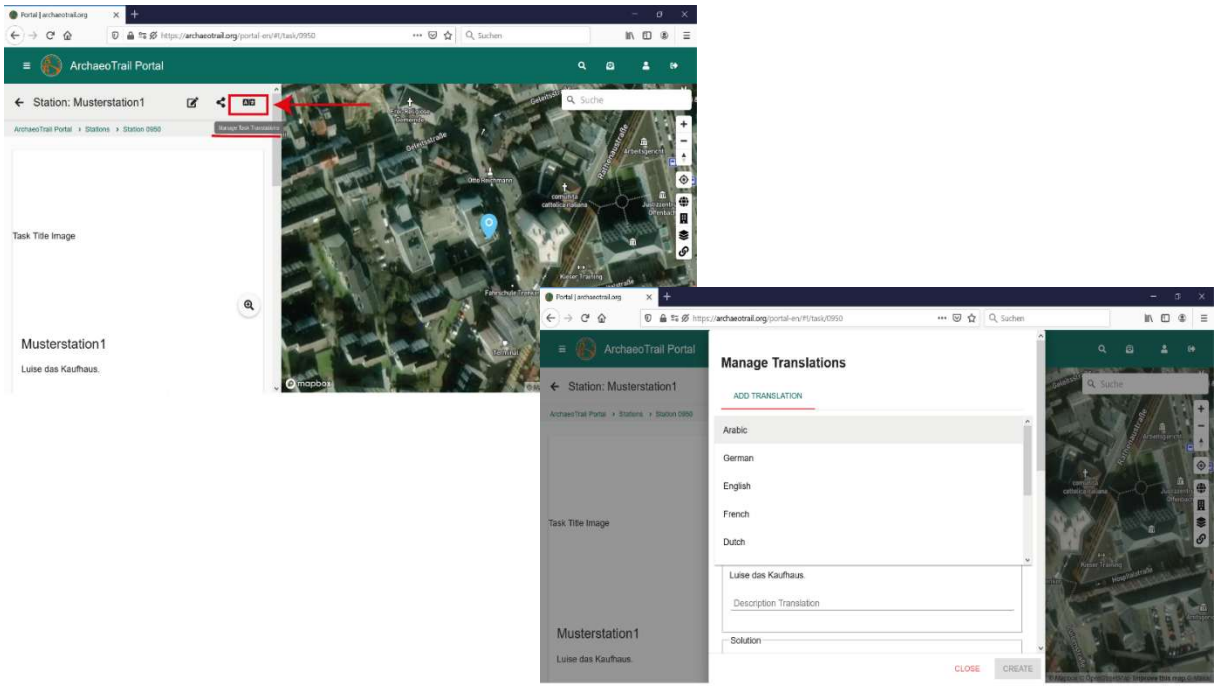


Wyszukaj **lokalizację** przystanku za pomocą narzędzia mapy, a następnie umieść przystanek, klikając na mapie. Dokładne współrzędne szerokości i długości geograficznej pojawią się po lewej stronie. Alternatywnie możesz wprowadzić lokalizację przystanku ręcznie, wpisując współrzędne UTM. Upewnij się, że używasz prawidłowego formatu UTM: należy wprowadzić wartość liczbową i użyć kropki (.) jako separatora dziesiętnego.

Następnie wybierz typ przystanku z menu rozwijanego. Zdecyduj, czy przystanek ma zawierać wyłącznie informacje, czy również quiz. Możesz wybrać **Information Station** lub jeden z dwóch typów quizów: **Multiple Choice** lub **Fill in the Blanks**. **Information Station** służy do przekazywania odwiedzającym prostych, przystępnych informacji. Tekst jest celowo ograniczony do 1000 znaków, ponieważ użytkownicy zazwyczaj korzystają z krótkich, skoncentrowanych treści podczas zwiedzania trasy. Tekst powinien być jasny, angażujący i odpowiedni dla szerokiego grona odbiorców, a nie napisany wyłącznie w stylu naukowym lub akademickim. W stosownych przypadkach można umieścić linki do dodatkowych źródeł, dalszej lektury lub zewnętrznych materiałów dostępnych w Internecie. Celem jest przekazanie najważniejszych informacji w zrozumiały i interesujący sposób. **Ważne: Jeśli wybierzesz quiz wielokrotnego wyboru, upewnij się, że poinformujesz użytkowników w obrębie przystanku, ile odpowiedzi jest prawidłowych (od jednej do czterech). Zawsze musisz podać cztery opcje odpowiedzi dla każdego pytania**

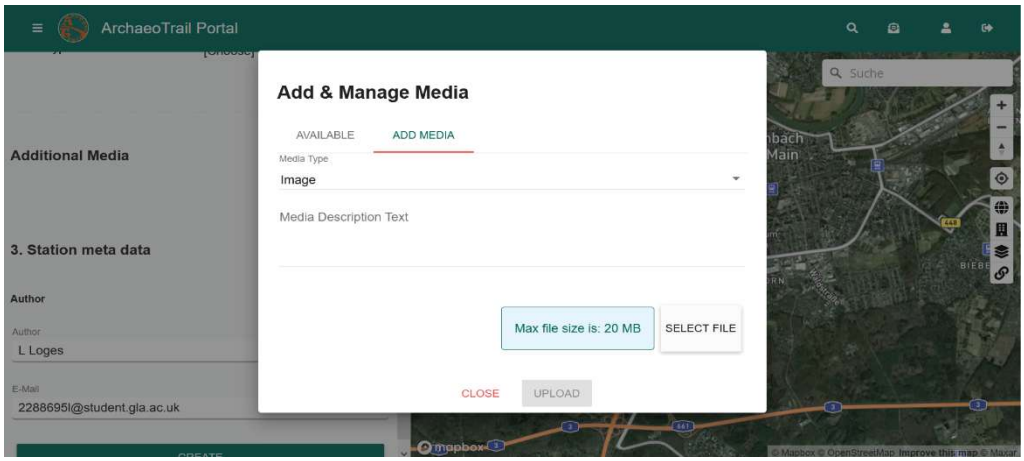
Tłumaczenie przystanków

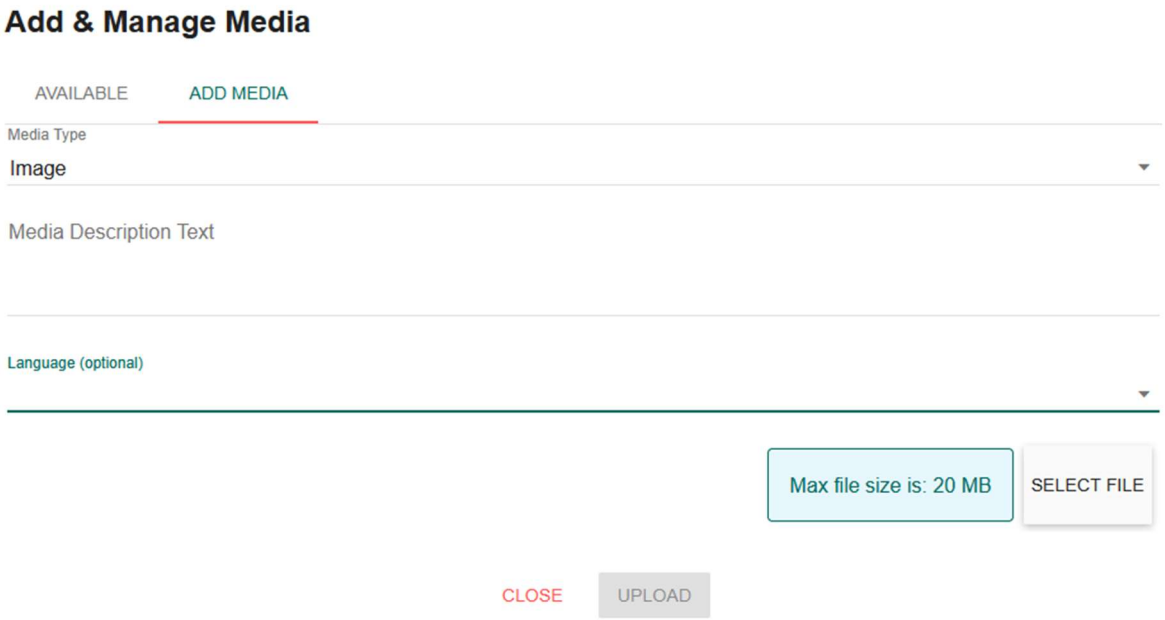
Możesz udostępniać odwiedzającym informacje o przystankach w wielu językach bez konieczności tworzenia osobnej trasy dla każdego języka. Po uruchomieniu trasy w aplikacji użytkownicy mogą wybrać preferowany język spośród udostępnionych przez Ciebie opcji. Aby dodać tłumaczenia, kliknij ikonę w prawym górnym rogu. Następnie możesz wybrać język z menu rozwijanego i wprowadzić odpowiednią przetłumaczoną treść. Jeśli wymagany język nie jest jeszcze dostępny w menu rozwijanym, skontaktuj się z zespołem ArchaeoTrail, aby go dodać (https://archaeotrail.org/contact-us/).



Dodatkowe materiały

Oprócz obrazu tytułowego możesz dodać różne dodatkowe materiały. Możesz przesyłać dodatkowe pliki, klikając ADD MEDIA FILES. Pliki te mogą obejmować obrazy, filmy lub nagrania audio, przy czym maksymalny rozmiar pliku wynosi **20 MB na plik**. Jeśli tworzysz trasę wielojęzyczną, możesz przypisać różne obrazy do różnych języków. Jest to szczególnie przydatne, jeśli na przykład na obrazie znajdują się opisy elementów w jednym języku i potrzebujesz osobnej wersji dla innego języka. W tym celu możesz określić język dla każdego przesyłanego pliku multimedialnego. Pamiętaj, że tłumaczenie językowe jest dostępne tylko dla dodatkowych materiałów, a nie dla obrazu tytułowego. Możliwe jest również **dodawanie linków** w opisie przystanku, aby zapewnić dostęp do dodatkowych materiałów dostępnych w Internecie.





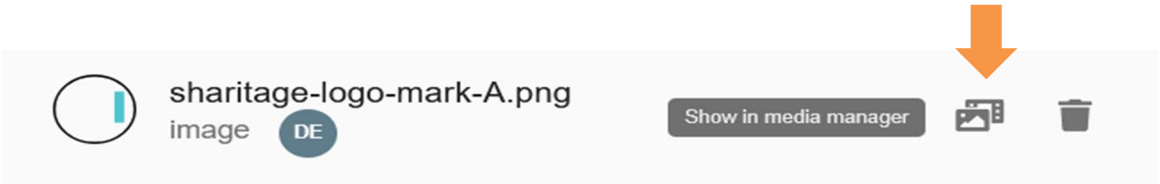
Do każdego pliku multimedialnego należy również dodać opis. **Pamiętaj, że w przypadku ilustracji opis ten nie jest wyświetlany w aplikacji jako podpis**; służy jedynie do późniejszej identyfikacji pliku w systemie. W przypadku plików audio i wideo opis będzie jednak wyświetlany w aplikacji jako nazwa pliku i nie można go zmienić po przesłaniu.

Manadżer multimediów

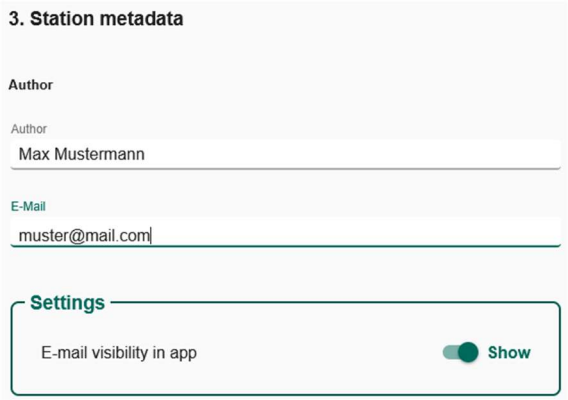


Do Menedżera multimediów można uzyskać dostęp, klikając przycisk Media Manager.  Menedżer multimediów umożliwia zarządzanie wszystkimi plikami multimedialnymi. Liczba wyświetlana w lewym górnym rogu elementu multimedialnego wskazuje, ile przystanków aktualnie korzysta z danego pliku, natomiast etykiety w lewym dolnym rogu pokazują języki, dla których dostępne są tłumaczenia materiałów multimedialnych. Aby znaleźć konkretny plik multimedialny, użyj paska wyszukiwania.

W widoku przystanku, w sekcji "Additional Media", znajduje się teraz przycisk, który otwiera Menedżera multimediów i automatycznie stosuje filtr wyświetlający tylko odpowiedni plik multimedialny.

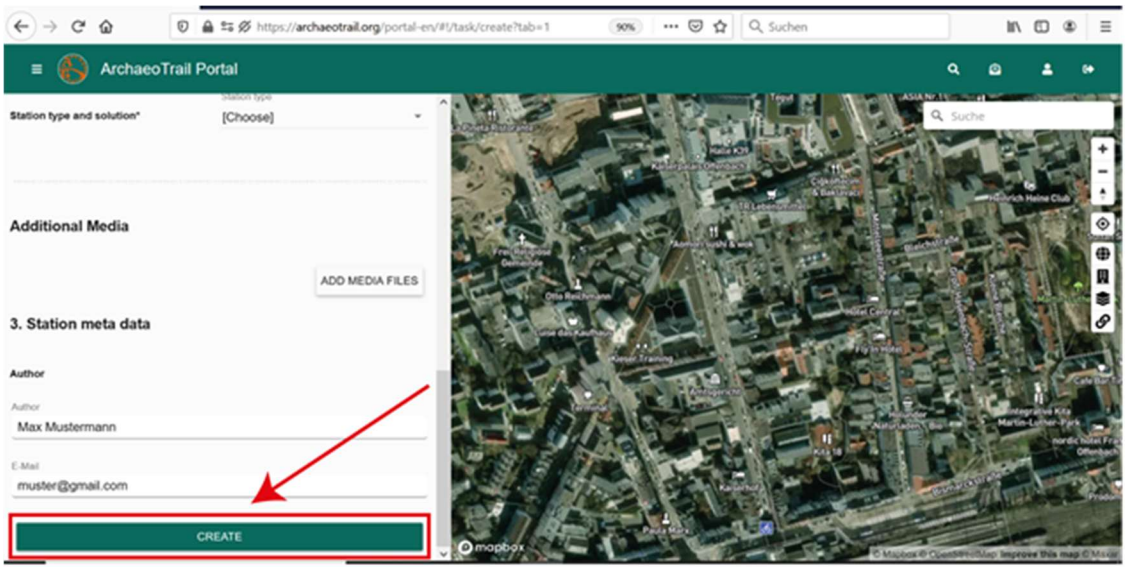


Metadane przystanku



W metadanych przystanku możesz wprowadzić nazwę twórcy trasy oraz adres e-mail do kontaktu. Jeśli nie chcesz, aby informacje te były widoczne dla użytkowników aplikacji, **upewnij się, że suwak widoczności w aplikacji jest wyłączony**.

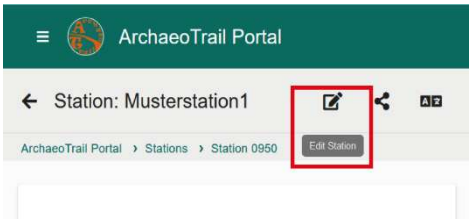
Na koniec kliknij CREATE na dole strony. Gratulacje, utworzyłeś/aś swój pierwszy przystanek!



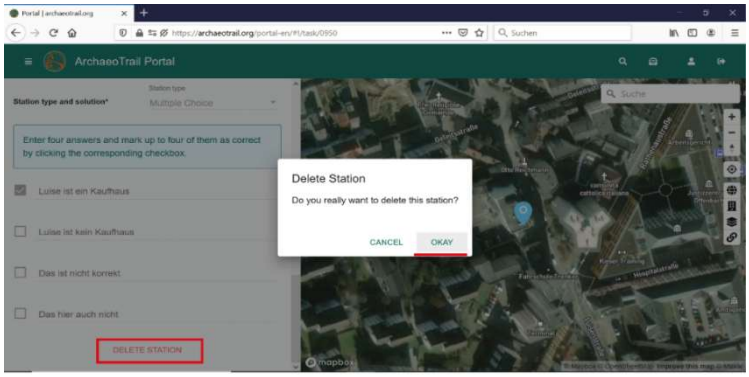
Upewnij się, że utworzysz wszystkie przystanki, które chcesz uwzględnić w swojej trasie, przed utworzeniem samej trasy, ponieważ późniejsze dodawanie przystanków jest czasochłonne.

Edycja przystanku

Jeśli później będziesz potrzebować wprowadzić zmiany w przystanku, kliknij przycisk Edit Station u góry strony i wprowadź niezbędne aktualizacje. Jeśli trasa, do której należy przystanek, została już opublikowana, wszelkie zmiany będą widoczne dopiero po ponownym pobraniu trasy na smartfonie.



Usuwanie przystanku

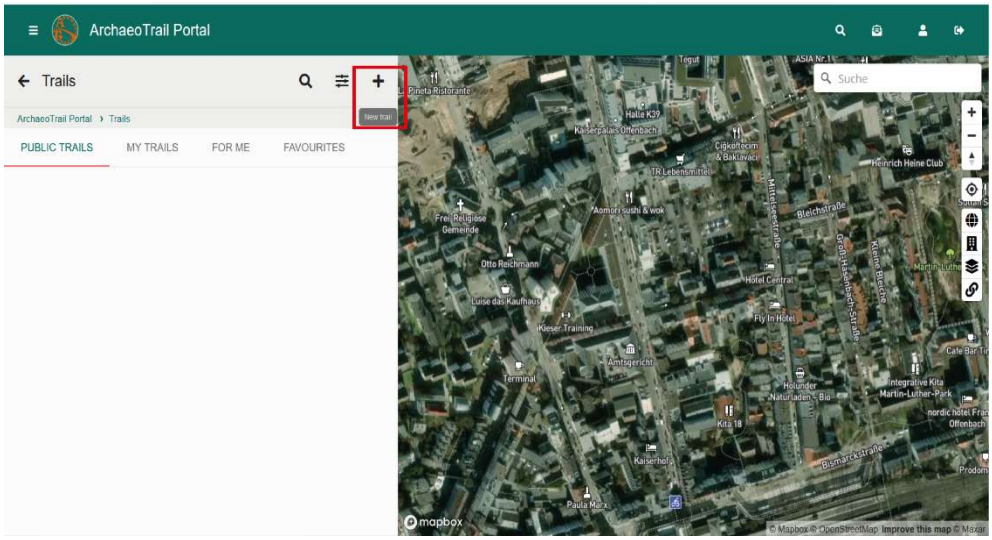


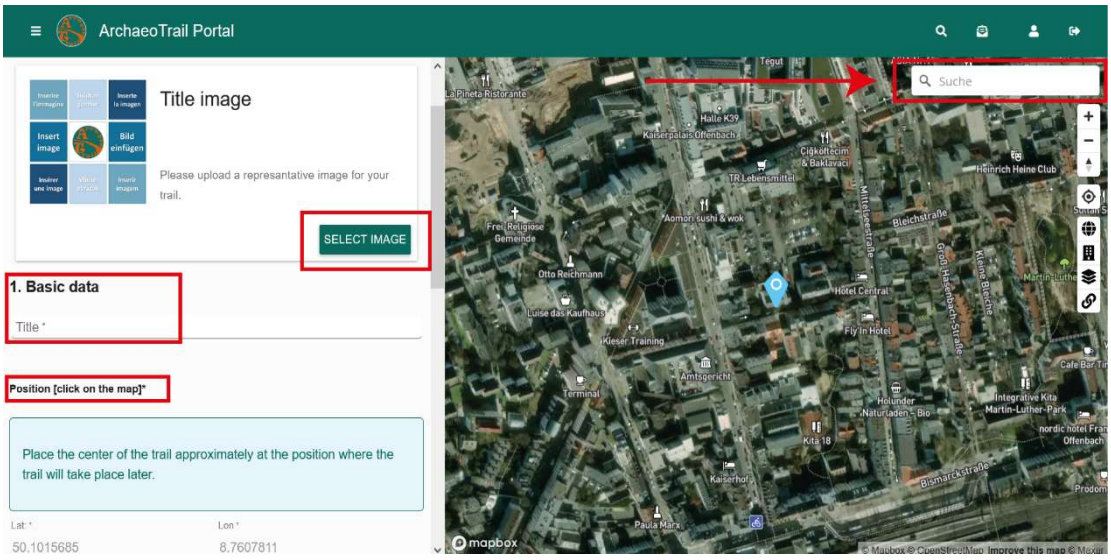
Aby usunąć przystanek, przewiń stronę do dołu, kliknij DELETE i potwierdź wybór. Pamiętaj, że przystanków ani tras nie można usuwać w trybie edycji.

Krok 3: Tworzenie trasy

Przed utworzeniem trasy musisz najpierw utworzyć wszystkie przystanki, które będą wchodzić w jej skład.

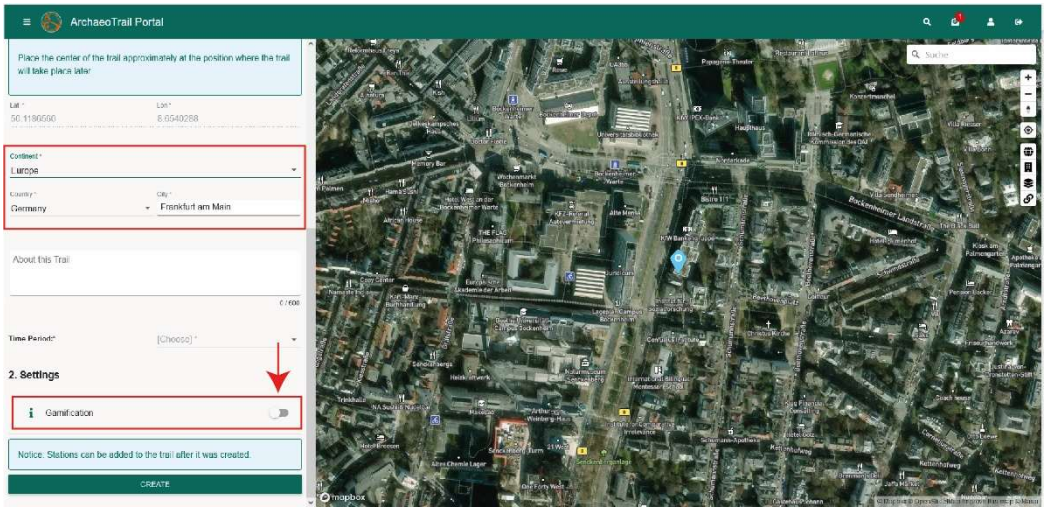
Aby utworzyć trasę, przejdź do zakładki Trails i kliknij ikonę plus (+) w prawym górnym rogu. Trasy są uporządkowane w **Public Trails**, **My Trails**, **For Me** i **Favourites**, zgodnie z tą samą strukturą co sekcja Stations. Zacznij od przesłania obrazu tytułowego trasy i wybrania jasnego, angażującego i informacyjnego tytułu. Następnie użyj narzędzia mapy, aby zlokalizować przybliżony obszar trasy i kliknij na mapie, aby ustawić jej pozycję, najlepiej w pobliżu środka trasy.





Wybierz odpowiedni kontynent, kraj i miasto. Kraj i miasto będą widoczne w aplikacji, natomiast pole kontynentu jest wykorzystywane wewnętrznie, aby pomóc zespołowi ArchaeoTrail przypisać trasę odpowiednim recenzentom przed publikacją.

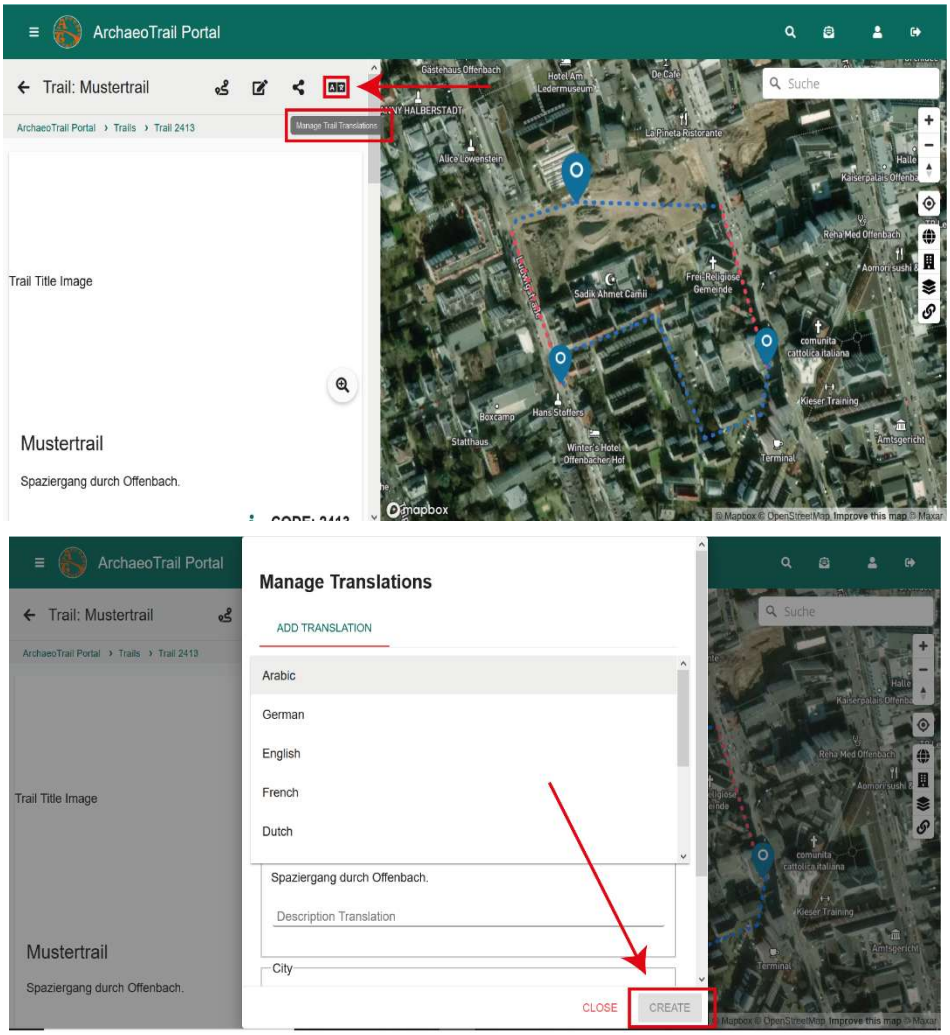
Jeśli włączysz opcję Gamification, odwiedzający mogą zdobywać punkty poprzez wykonywanie zadań w ramach trasy, takich jak quizy przy przystankach. Wyniki te są przeznaczone wyłącznie do użytku osobistego i nie mogą być porównywane z innymi użytkownikami. Mogą jednak być udostępniane w ramach grupy, na przykład w klasie szkolnej lub wśród znajomych wspólnie wykonujących trasę.



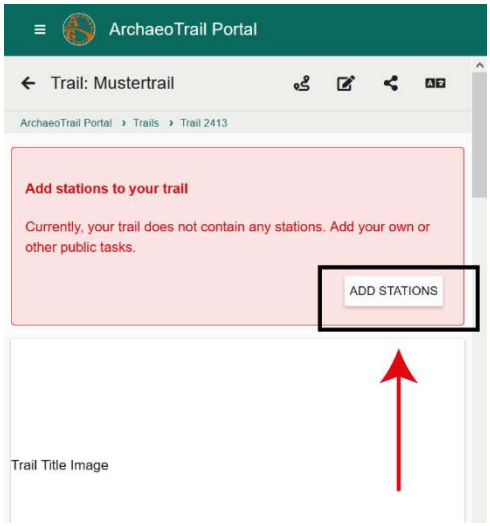
Następnie wybierz **okres chronologiczny** dla swojego stanowiska archeologicznego z menu rozwijanego. Pole to nie jest widoczne w aplikacji; jest wykorzystywane wyłącznie wewnętrznie przez zespół ArchaeoTrail do przypisywania odpowiednich recenzentów przed publikacją. Wybór może być bardzo ogólny. Jeśli nie masz pewności lub nie możesz znaleźć dokładnego odpowiednika, po prostu wybierz najbardziej zbliżoną dostępną opcję.

Tłumaczenie trasy

Po uruchomieniu trasy w aplikacji użytkownicy mogą wybrać preferowany język spośród udostępnionych przez Ciebie opcji. Możesz również utworzyć trasę wielojęzyczną. W tym celu przejdź do Manage Trail Translations u góry strony. Aby dodać tłumaczenia, kliknij ikonę w prawym górnym rogu. Następnie możesz wybrać język z menu rozwijanego i przetłumaczyć każdy etap. Po zakończeniu tłumaczenia kliknij CREATE, aby dodać je do swojej trasy. Możesz powtarzać ten proces dla wielu języków, jednak upewnij się, że wszystkie materiały dodatkowe są również przesłane w każdym języku oferowanym przez Twoją trasę. Jeśli wymagany język nie jest jeszcze dostępny w menu rozwijanym, skontaktuj się z zespołem ArchaeoTrail za pośrednictwem https://archaeotrail.org/contact-us/ aby poprosić o jego dodanie.

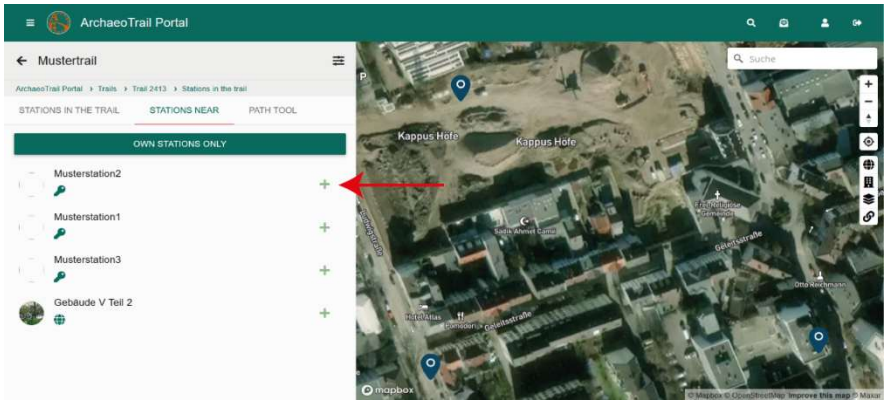


Dodawanie przystanków do trasy



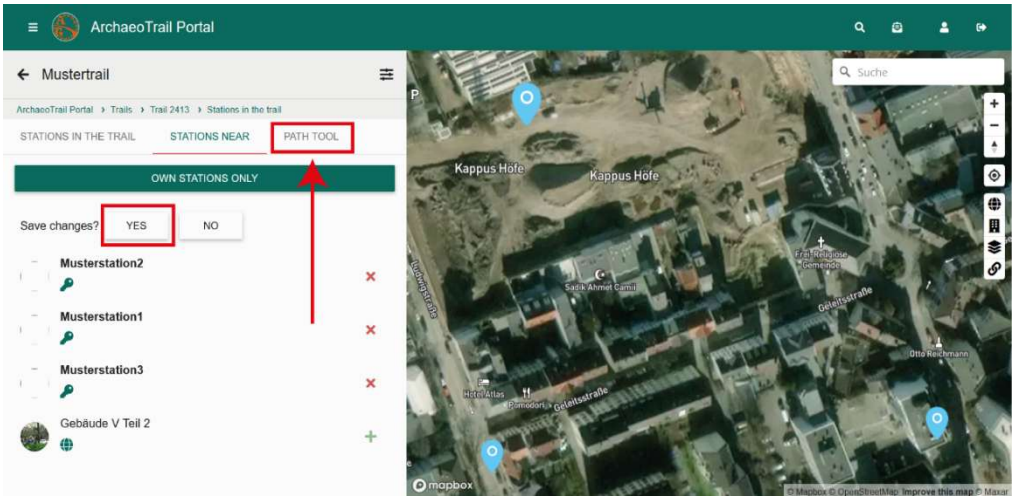
Kliknij przycisk **CREATE** na dole strony trasy, aby sfinalizować tworzenie trasy. Następnie zostaniesz poproszony/a o dodanie przystanków należących do Twojej trasy.

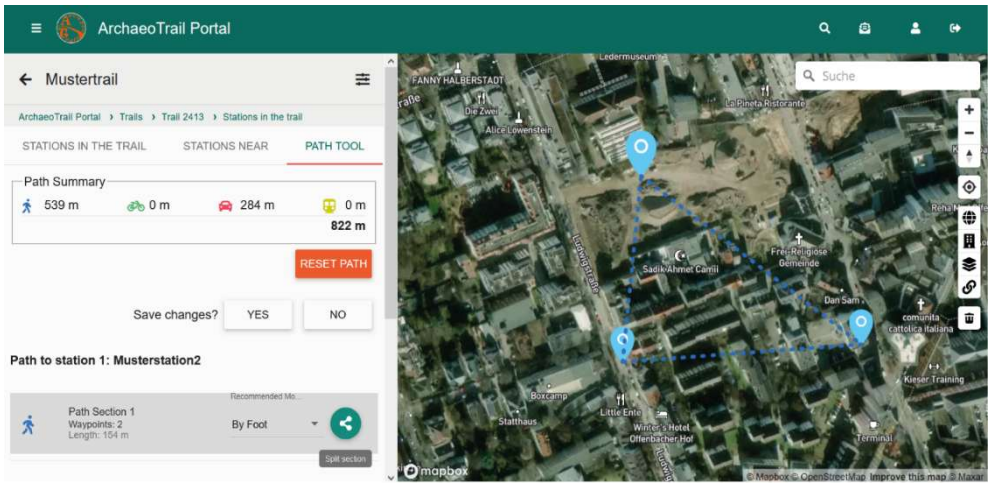
Utworzone przez Ciebie przystanki zostaną automatycznie wyświetlone i uporządkowane według ich odległości od lokalizacji trasy. Możesz dodać je do trasy, klikając ikonę plus (+) obok każdego przystanku.



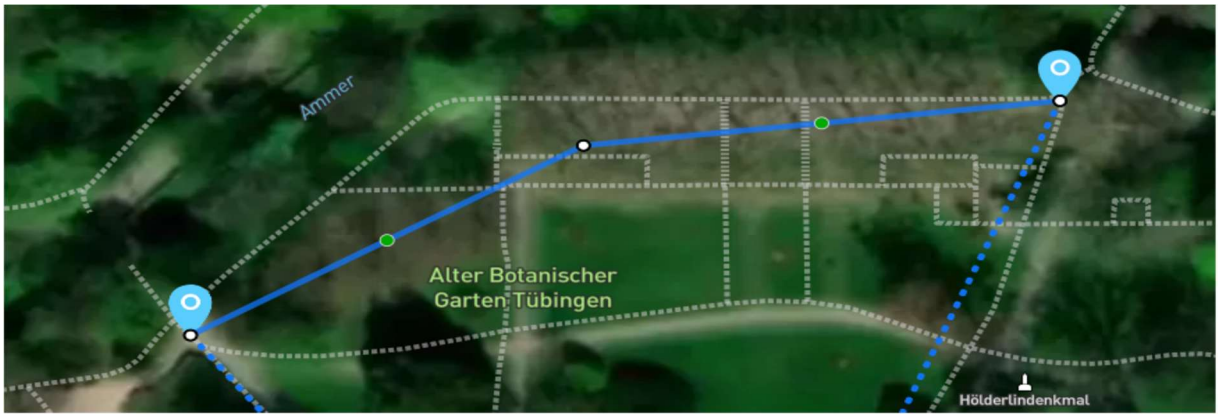
Tworzenie ścieżki między przystankami

Następnie utwórz trasę pomiędzy przystankami za pomocą Path Tool. Ważne: upewnij się, że wszystkie przystanki zostały dodane do trasy, zanim rozpoczniesz tworzenie ścieżki. **Dodanie przystanków w późniejszym czasie wymaga ponownego utworzenia całej ścieżki.** Portal automatycznie generuje ścieżkę w postaci linii prostych między przystankami, zgodnie z kolejnością, w jakiej przystanki pojawiają się na liście.



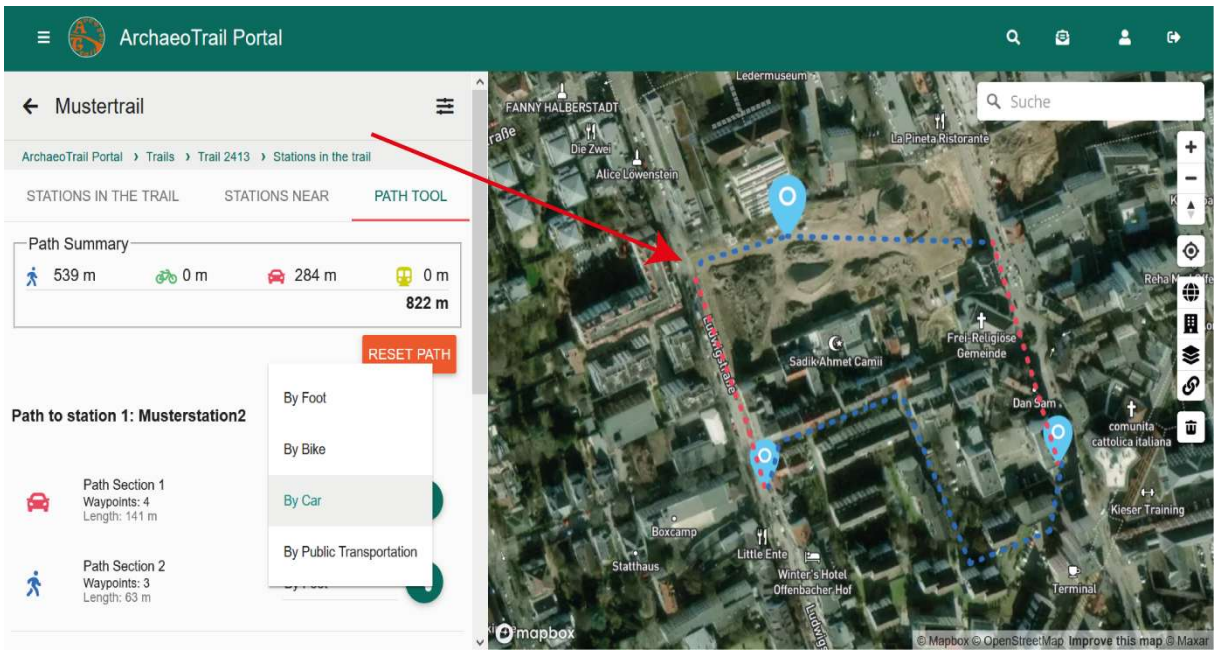


Aby dostosować ścieżkę, kliknij jedną z jej sekcji, linia zmieni się z przerywanej na ciągłą. Kliknij sekcję ponownie, aby aktywować tryb edycji. Na środku odcinka pojawi się zielone kółko. Kliknij i przytrzymaj to kółko, a następnie przeciągnij je w żądane miejsce. Nowe zielone punkty pojawią się automatycznie na środku dwóch nowo utworzonych odcinków.



Aby **usunąć ścieżkę**, kliknij ją, tak aby stała się linią ciągłą, i naciśnij klawisz Delete. Pamiętaj, że tej czynności nie można cofnąć, a usuniętych ścieżek nie można automatycznie przywrócić ani odtworzyć.

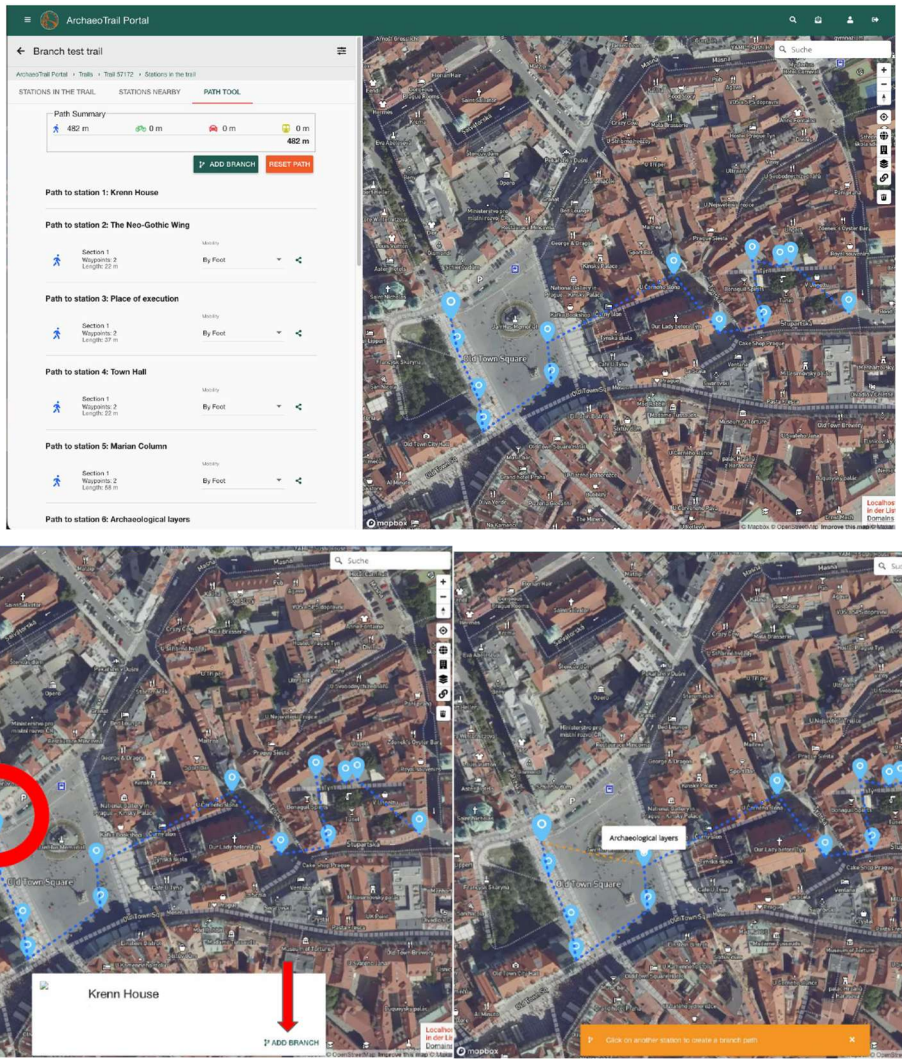
Ostrożnie wybierz **środek transportu** dla każdego odcinka trasy. Możesz wybrać poruszanie się pieszo, rowerem, samochodem lub transportem publicznym. Pamiętaj, że zalecany środek transportu można zmienić w punktach podziału na trasie, **oznacza to, że pomiędzy dwoma przystankami możesz przypisać dwa lub więcej środków transportu.**

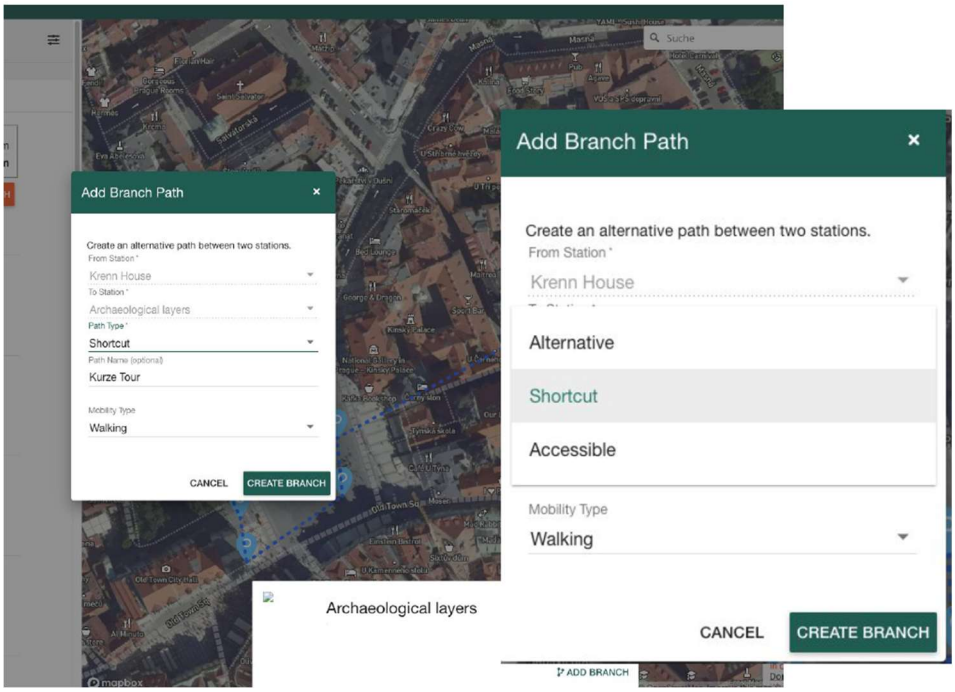


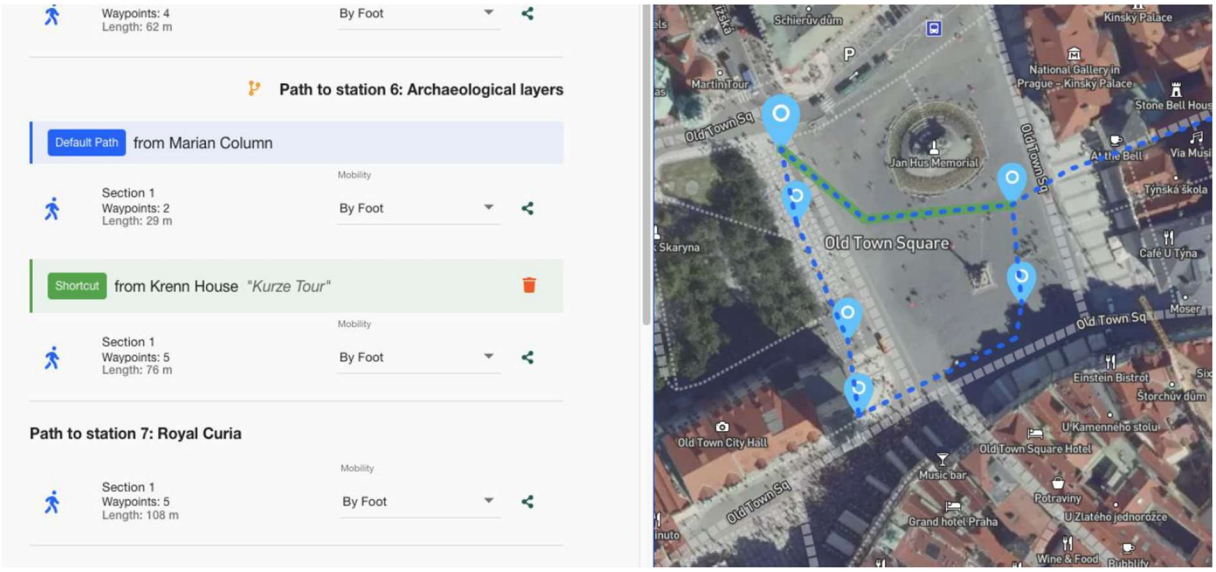
Rozgałęzienia

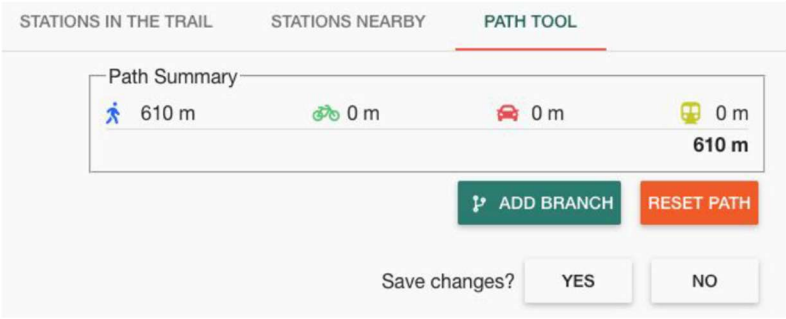
Oprócz poruszania się po jednej, ciągłej trasie możliwe jest również tworzenie alternatywnych tras w ramach jednej trasy. Mogą one obejmować skróty, dodatkowe odcinki lub alternatywne ścieżki narracyjne, które użytkownicy mogą wybierać zgodnie ze swoimi preferencjami, zapewniając bardziej elastyczne i spersonalizowane doświadczenie.

Aby utworzyć alternatywne trasy, rozpocznij od standardowego Path Tool, zgodnie z opisem powyżej. Po utworzeniu ścieżki wybierz przystanek na mapie i kliknij Add Branch Tool. Następnie wybierz docelowy przystanek, do którego ma prowadzić nowa trasa z wybranego wcześniej przystanku. Następnie uzupełnij okno dialogowe ścieżki rozgałęzienia, konfigurując dostępne opcje. Możesz określić typ rozgałęzienia, taki jak skrót, trasa alternatywna (na przykład bardziej widokowa opcja) lub trasa dostępna (np., odpowiednia dla osób poruszających się na wózkach inwalidzkich lub z wózkami dziecięcymi). Nadaj nowej ścieżce jasną nazwę, która wyjaśnia jej przeznaczenie, i wybierz odpowiedni rodzaj przemieszczania się ze standardowych opcji (pieszo, rowerem, samochodem lub transportem publicznym). Na koniec dostosuj i dopracuj nową gałąź ścieżki zgodnie z opisem powyżej.









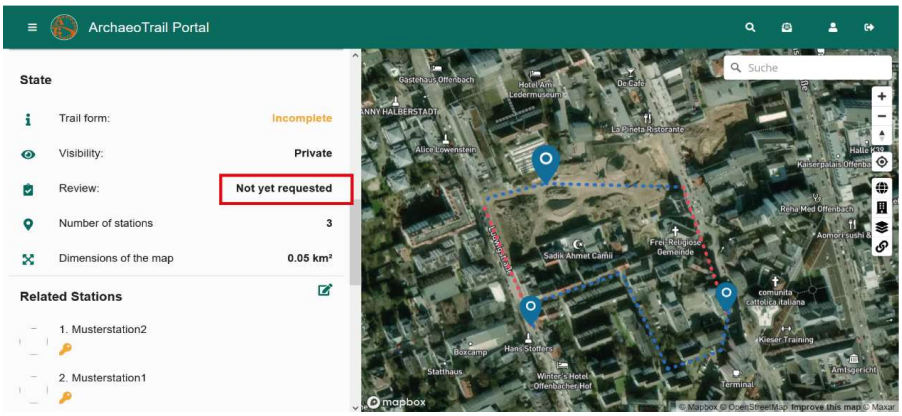
Alternatywnie możesz również uzyskać dostęp do narzędzia rozgałęzień bezpośrednio z okna dialogowego Path Tool, klikając przycisk Add Branch.

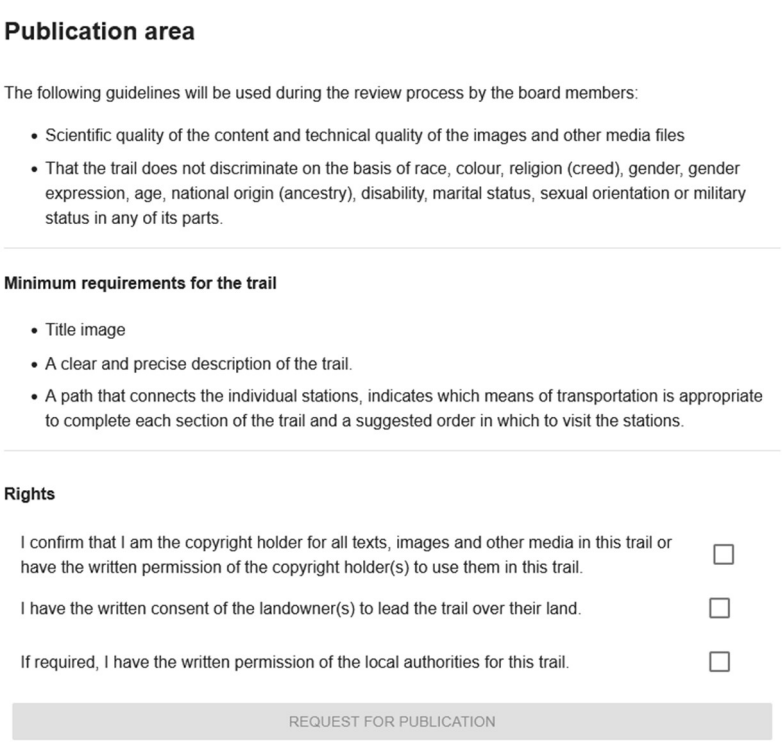
W aplikacji rozgałęzienia są wyświetlane inaczej niż główna ścieżka. Główna trasa jest wyświetlana jako niebieska linia przerywana, natomiast rozgałęzienia są wyświetlane jako kolorowe podświetlone odcinki. Różne typy rozgałęzień są oznaczane różnymi kolorami; na przykład skrót może być wyświetlany z zielonym podświetleniem.



Publikowanie trasy w Portalu

Na koniec, gdy trasa jest kompletna (co oznacza, że wszystkie powiązane przystanki zostały w pełni przygotowane), musisz **przesłać ją do recenzji, klikając w wiersz „Review Not yet requested”**. Spowoduje to powiadomienie zespołu ArchaeoTrail, że Twoja trasa jest gotowa do sprawdzenia. Przed przesłaniem trasy upewnij się, że posiadasz wszystkie niezbędne prawa i zgody. Obejmuje to uregulowanie praw autorskich do wszystkich treści multimedialnych, a także wszelkie wymagane zgody właścicieli gruntów lub właściwych władz lokalnych dotyczące wykorzystywanych lokalizacji. Odpowiedzialność za zapewnienie tych zgód spoczywa w całości na twórcy trasy; zespół ArchaeoTrail nie ponosi odpowiedzialności za zgodność z prawem ani za jakiekolwiek szkody wynikające z treści lub jej wykorzystania. Jeśli nie możesz poprosić o recenzję, zwykle oznacza to, że minimalne wymagania dotyczące publikacji nie zostały jeszcze spełnione. Po zatwierdzeniu trasy może ona zostać opublikowana i stanie się dostępna dla wszystkich użytkowników aplikacji ArchaeoTrail App.





Symbol pobierania znajdujący się na dole strony głównej Twojej trasy pokazuje, ilu użytkowników pobrało Twoją trasę. Ikona znajdująca się obok niego wskazuje status widoczności Twojej trasy: symbol klucza oznacza, że trasa jest prywatna, natomiast symbol globusa wskazuje, że trasa jest publiczna. Obok znajduje się symbol gwiazdki, dzięki któremu możesz dodać trasę do ulubionych.

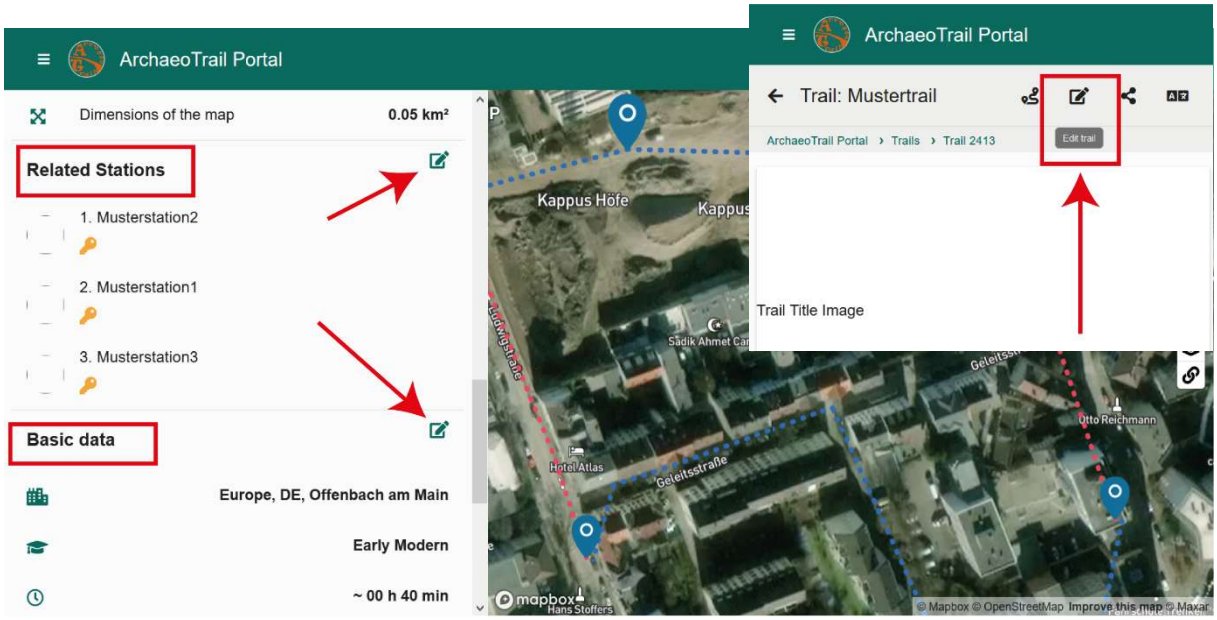
ArchaeoTrail nie odpowiada za promowanie ani upowszechnianie Twojej trasy. Dlatego zalecamy, abyś samodzielnie aktywnie ją udostępniał/a, na przykład umieszczając na stanowisku tablicę informacyjną z kodem QR prowadzącym bezpośrednio do aplikacji ArchaeoTrail.

Udostępnianie trasy bez publikacji

W niektórych przypadkach przydatne może być udostępnienie trasy innym osobom bez publikowania jej publicznie. Umożliwia to udostępnianie i testowanie trasy wybranym użytkownikom, takim jak władze lokalne, interesariusze lub członkowie zamkniętej grupy, np. klasy szkolnej, gdy treść nie jest przeznaczona do ogólnego dostępu publicznego. Każdej trasie przypisywany jest czterocyfrowy kod. Kod ten może być używany przez twórcę do udostępniania trasy innym użytkownikom, nawet jeśli trasa pozostaje prywatna. Wprowadzając kod w aplikacji w sekcji „Add Trails”, użytkownicy mogą załadować i bezpośrednio uzyskać dostęp do trasy.

Edycja trasy

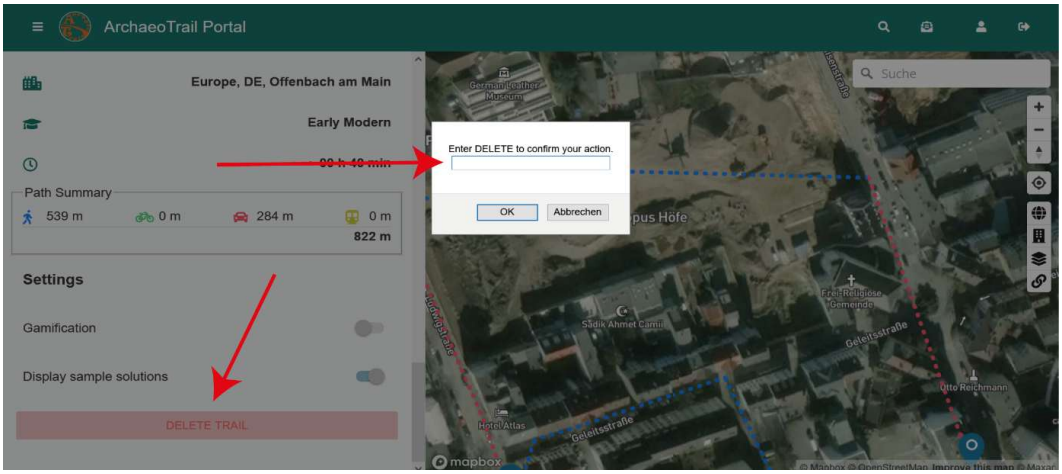
Jeśli później będziesz potrzebować wprowadzić zmiany w trasie, kliknij przycisk Edit Trail u góry strony



lub przewiń w dół i użyj przycisków edycji w podsumowaniu trasy, aby uzyskać dostęp do poszczególnych sekcji. Po wprowadzeniu niezbędnych aktualizacji pamiętaj, że jeśli trasa została już opublikowana, wszelkie zmiany będą widoczne dopiero po ponownym pobraniu trasy na smartfonie. Pamiętaj, że w tym menu możesz jedynie dodawać lub usuwać przystanki z trasy. Aby edytować same przystanki musisz przejść do sekcji „Stations" (patrz wyżej).

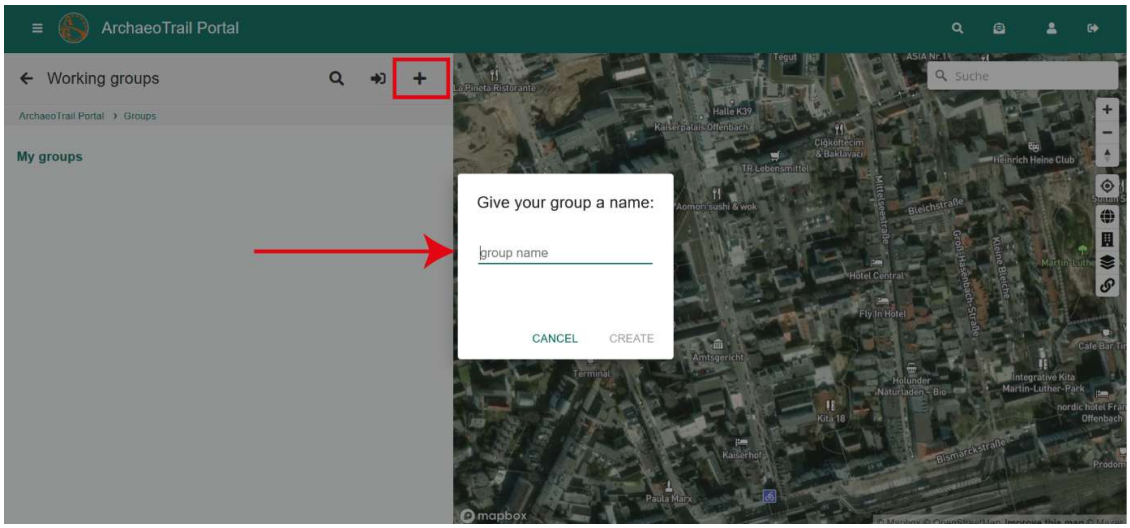
Usuwanie trasy

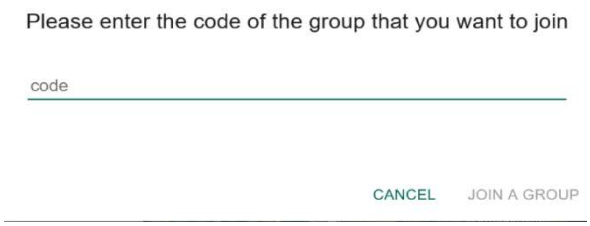
Aby usunąć trasę, przewiń na dół strony (upewnij się, że nie jesteś w trybie edycji) i kliknij DELETE. Następnie konieczne będzie potwierdzenie działania poprzez wpisanie DELETE w wyskakującym oknie.



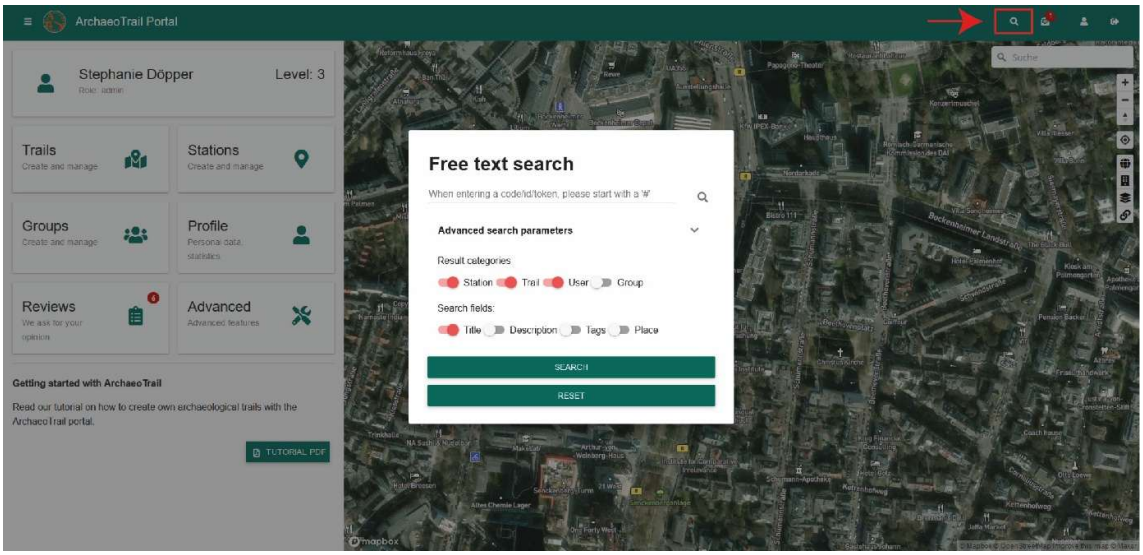
Dołączanie do grup lub tworzenie grup, interakcja z innymi

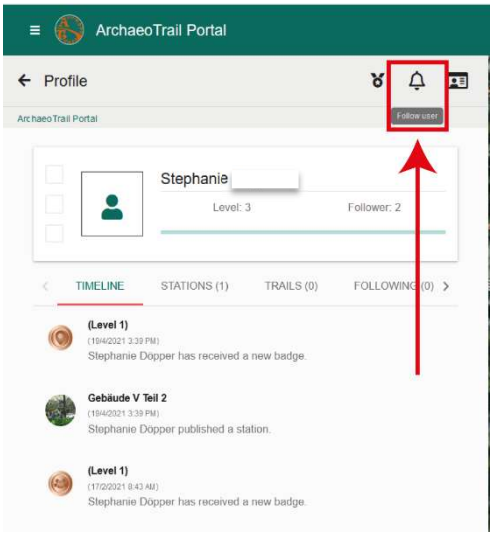
Jeśli chcesz współpracować z innymi twórcami tras w Portalu, możesz utworzyć grupę, aby wspólnie pracować nad trasami. W tym celu przejdź do sekcji Groups i kliknij ikonę plus (+) w prawym górnym rogu.





Po nadaniu nazwy grupie otrzymasz trzycyfrowy kod, który możesz udostępnić osobom, które chcesz zaprosić do współpracy. Aby dołączyć do grupy utworzonej przez innego członka, musisz uzyskać ten kod od twórcy grupy. Umożliwia to członkom grupy przeglądanie i wspólną edycję nieopublikowanych tras. Twórcy grup mogą również w dowolnym momencie usuwać członków ze swojej grupy, klikając przycisk **DELETE**.





Możesz również bardziej bezpośrednio kontaktować się z innymi członkami platformy. Aby znaleźć innego badacza, użyj panelu wyszukiwania według słów kluczowych znajdującego się nad narzędziem mapy. Aby obserwować użytkownika, przejdź do jego profilu i kliknij ikonę dzwonka. Po rozpoczęciu obserwowania użytkownika możesz wysłać mu wiadomość bezpośrednią, klikając ikonę papierowego samolotu na jego profilu. Alternatywnie możesz poprosić innego użytkownika o dane kontaktowe, niezależnie od tego, czy go obserwujesz.

